

АДМИНИСТРАЦИЯ НОВОСИБИРСКОГО РАЙОНА
НОВОСИБИРСКОЙ ОБЛАСТИ

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

14.09.2021 г.

г.Новосибирск

№ 1623-14

**Об утверждении Положения о проведении
военно-патриотической игры «Зарница»**

В соответствии с Федеральным законом от 06.10.2003 г. № 131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», пунктом 2 раздела IV муниципальной программы Новосибирского района Новосибирской области «Развитие молодежной политики в Новосибирском районе Новосибирской области на 2019-2021 годы», утвержденной постановлением администрации Новосибирского района Новосибирской области от 21.12.2018 г. № 1410-па, руководствуясь Уставом Новосибирского района Новосибирской области, в целях развития социальной активности молодежи, вовлечения молодежи в социальную практику, воспитание гражданской ответственности, поддержки патриотического воспитания граждан, деятельности общественных организаций, объединений администрация Новосибирского района Новосибирской области **ПОСТАНОВЛЯЕТ:**

1. Утвердить прилагаемое Положение о проведении военно-патриотической игры «Зарница».

2. Управлению по работе с органами местного самоуправления, общественными организациями и молодежной политики администрации Новосибирского района Новосибирской области (Карасенко И.Е.) обеспечить проведение военно-патриотической игры «Зарница» в соответствии с установленными в Положении о проведении военно-патриотической игры «Зарница» сроками.

3. Начальнику управления по работе с органами местного самоуправления, общественными организациями и молодежной политики администрации Новосибирского района Новосибирской области Карасенко И.Е. обеспечить размещение постановления на сайте администрации Новосибирского района Новосибирской области в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» и опубликование в газете «Новосибирский район – территория развития».

4. Контроль за исполнением постановления возложить на начальника управления по работе с органами местного самоуправления, общественными организациями и молодежной политики администрации Новосибирского района Новосибирской области Карасенко И.Е.

Глава района

А.Г.Михайлов

И.Е.Карасенко
373 46 53

УТВЕРЖДЕНО
постановлением администрации
Новосибирского района
Новосибирской области
от 14.09.2021 № 1623-ПА

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении военно-патриотической игры
«Зарница»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет регламент, программу, время проведения, финансовые условия проведения военно-патриотической игры «Зарница» (далее – Игра) в рамках муниципальной программы Новосибирского района Новосибирской области «Развитие молодежной политики в Новосибирском районе Новосибирской области на 2019-2021 годы», утвержденной постановлением администрации Новосибирского района Новосибирской области от 21.12.2018 г. № 1410-па.

1.2. Финансовое и материальное обеспечение Игры в Новосибирском районе Новосибирской области осуществляется в рамках исполнения муниципальной программы Новосибирского района Новосибирской области «Развитие молодежной политики в Новосибирском районе Новосибирской области на 2019-2021 годы», утвержденной постановлением администрации Новосибирского района Новосибирской области от 21.12.2018 г. № 1410-па.

1.3. Организатором Игры является управление по работе с органами местного самоуправления, общественными организациями и молодежной политики администрации Новосибирского района Новосибирской области (далее – организатор) при содействии МКУ «Управление образования Новосибирского района».

2. Цель и задачи

2.1. Игра проводится с целью совершенствования системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у граждан Российской Федерации прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, готовности к выполнению конституционных обязанностей; содействия становлению активной гражданской позиции у современной молодежи.

2.2. Задачи Игры:

- 1) совершенствование системы патриотического воспитания;
- 2) пропаганда и популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;
- 3) формирование чувства ответственности, гражданского долга, высоких этических принципов и духовного единства молодежи;
- 4) воспитание готовности к достойному и самоотверженному служению обществу, своей стране, выполнению обязанностей по защите Отечества;
- 5) подготовка к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации (далее – ВС РФ);

- 6) создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и выручки;
- 7) физическое совершенствование, военно-прикладная и техническая подготовка подростков;
- 8) углубленное изучение молодежью истории Отечества, истории Российской армии;
- 9) воспитание чувства национальной гордости за принадлежность к России, ее победам и достижениям;
- 10) обмен опытом по военно-патриотическому воспитанию детей и подростков в Новосибирском районе Новосибирской области (далее - район);
- 11) выявление лучших команд района.

3. Участники

3.1. В Игре могут принимать участие команды образовательных учреждений, военно-патриотические клубы и объединения.

3.2. В составе команды 5 человек (в возрасте 12–17 лет, 3 юношей и 2 девушки) в сопровождении руководителя.

3.3 Участники Игры должны иметь:

- личное снаряжение: военно-полевую форму (одежду и обувь) для прохождения этапов Игры в условиях пересеченной местности с учетом погодных условий;
- перчатки участникам этапа «Полоса препятствий»;
- запас питьевой воды;
- головной убор, спортивную обувь, одежду в соответствии с состязаниями Игры и по сезону.

4. Порядок проведения

4.1. Порядок приема заявок:

- время приема заявок: с 13 по 30 сентября 2021 г.;
- заявка составляется по форме Приложения 1;
- место приема заявок: в электронном виде по электронному адресу <https://myrosmol.ru/event/72825>

в автоматизированной информационной системе «Молодежь России» (далее - АИС «Молодежь России»).

4.2. Конкурсная программа проводится в порядке, определенном в разделе 5 Положения.

Дата проведения: 8 октября 2021 г. (время и место уточнять у организатора).

4.3. Всем участникам Игры необходимо иметь при себе справку о состоянии здоровья и допуск к физическим нагрузкам. Справка должна быть оформлена в поликлинике по месту жительства и заверена подписью и печатью врача.

Оригиналы документов команды участники привозят с собой на Игру.

4.4. Руководитель команды должен предоставить организатору:

- справку о проведении инструктажа по технике безопасности при обращении с оружием и боеприпасами (Приложение 2);
- приказ о назначении ответственных лиц за жизнь и здоровье людей;

- согласие родителя (законного представителя) на участие в Игре (Приложение 3);

- согласие родителя (законного представителя) на обработку персональных данных участника Игры (Приложение 4).

4.5. Все участники добираются до точки проведения Игры самостоятельно.

4.6. Для участников предусматривается обед.

4.7. В связи с распространением новой коронавирусной инфекции COVID-19 и введенными ограничениями на территориях субъектов Российской Федерации в соответствии с Указом Президента Российской Федерации от 02.04.2020 г. № 239 «О мерах по обеспечению санитарно-эпидемиологического благополучия населения на территории Российской Федерации в связи с распространением новой коронавирусной инфекции (COVID-19)», а также иными нормативными актами Правительства Новосибирской области и постановлениями Губернатора Новосибирской области, формат и сроки проведения Игры могут быть изменены по усмотрению организатора.

5. Конкурсная программа

5.1. Конкурсная программа включает в себя:

- 1) конкурс «Статен в строю, силен в бою»;
- 2) бег с преодолением армейской единой полосы препятствий;
- 3) конкурс «Огневой рубеж»;
- 4) метание гранат;
- 5) военизированная эстафета;
- 6) Игра на местности (комбинированная полоса препятствий).

5.2. Общую координацию и контроль проведения конкурсной программы осуществляет главный судья, а также судейский состав соревнований, назначаемый организатором.

5.3. Состав судейской коллегии формируется и утверждается организатором Игры.

5.4. Рекомендуемые условия проведения конкурсов, приведенные в Приложении 5 к Положению, могут быть частично изменены главным судьей игры и организатором по результатам совещания с представителями команд и с учетом погодных и иных местных условий проведения соревнований. Изменения условий доводятся до каждой команды не позднее, чем за 1 сутки до проведения соревнований.

5.5. Условия судейства определяет главный судья и организатор в день проведения игры.

5.6. Общую координацию и контроль проведения конкурсной программы осуществляет главный судья, назначаемый организатором Игры.

Оценка достижений каждой команды участников осуществляется членами судейской коллегии.

6. Подведение итогов

6.1. Подведение результатов Игры проводится методом экспертной оценки судейской коллегии.

6.2. Формы поощрения:

- дипломы участников Игры;
- I командное место – Кубок, медали, дипломы, мишень для биатлона;
- II командное место – Кубок, медали, дипломы, мишень для биатлона;
- III командное место – Кубок, медали, дипломы, мишень для биатлона.

7. Контактная информация

7.1. Контактное лицо по вопросам участия в Игре и предоставлению дополнительной информации: Налимова Полина Александровна эксперт управления по работе с органами местного самоуправления, общественными организациями и молодежной политики администрации Новосибирского района Новосибирской области, телефон: 373 46 26.

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1
к Положению о проведении
военно-патриотической игры
«Зарница»

Форма заявки

№ п/п	Ф.И.О. участника (полностью)	Дата рождения/класс
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Всего допущено к конкурсу _____ человек _____
(подпись врача)

Руководитель команды _____
(ФИО полностью, должность)

Директор учреждения (организации) _____

Дата
М.П.

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2
к Положению о проведении
военно-патриотической игры
«Зарница»

СПРАВКА
о проведении инструктажа по технике безопасности

Настоящей справкой удостоверяется, что все нижеперечисленные члены команды

(название образовательной организации)

участники военно-патриотической игры «Зарница» прошли инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту Игры.
3. Меры безопасности во время Игры, противопожарная безопасность.

№ п/п	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		

Инструктаж

проведён _____

(ФИО полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж _____

Руководитель

команды

(ФИО полностью)

Приказом № _____ от _____

(ФИО полностью, должность)

является ответственным в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность выше перечисленных членов команды.

М.П.

Подпись директора учреждения (организации) _____

Дата _____

ПРИЛОЖЕНИЕ № 3
к Положению о проведении
военно-патриотической игры
«Зарница»

**Согласие родителей на участие ребенка
в военно-патриотической игре «Зарница»**

Я _____
(Ф.И.О. родителя / законного представителя полностью)
родитель / законный представитель _____
(нужное подчеркнуть) (ФИО участника полностью)
(далее - «участник»), _____ года рождения, зарегистрированный по
адресу: _____,
даю согласие на проезд и сопровождение к месту Игры и обратно, на участие моего
ребенка (опекаемого) в возрасте до 18 лет включительно в Игре, на проезд в
общественном транспорте, а также на личном транспорте под ответственность
представителя _____ и при этом четко
отдаю себе отчет в следующем:

- 1 Я принимаю всю ответственность за любую травму, полученную моим ребенком в ходе Игры. Осознаю все риски, связанные с возможными травмами и увечьями в результате правомерного применения разрешённой правилами Игры техникой. В случае травм и несчастных случаев претензий к организаторам Игры и тренерскому составу иметь не буду.
2. В случае если во время Игры с моим ребенком произойдёт несчастный случай, прошу сообщить об этом по телефону _____.
3. Я самостоятельно несу ответственность за личное имущество, оставленное моим ребенком на месте проведения Игры, и в случае его утери не имею право требовать компенсации.
4. Я обязуюсь, что мой ребенок будет следовать всем требованиям организаторов Игры и тренировочных сборов, связанным с вопросами безопасности.
5. В случае необходимости я готов воспользоваться медицинской помощью, предоставленной моему ребенку (опекаемому) организаторами Игры.
6. С правилами и техникой безопасности о проведении Игры ознакомлен.
7. Я согласен с тем, что выступление моего ребенка (опекаемого) и интервью с ним и / или со мной может быть записано и показано в средствах массовой информации, а также записано и показано в целях рекламы без ограничений по времени и формату и без компенсации в отношении этих материалов.

_____/_____/_____
(подпись) (ФИО родителя / законного представителя)

« ____ » _____ 2021 г.

* Согласие оформляется родителем или законным представителем участника, который не достиг 18-летнего возраста

ПРИЛОЖЕНИЕ № 4
к Положению о проведении
военно-патриотической игры
«Зарница»

Расписка родителя, подтверждающая его согласие с требованиями о военно-патриотической игре «Зарница» и обработкой персональных данных:

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____, ознакомлен(а) с Положением о военно-патриотической игре «Зарница» и полностью согласен (на) с его условиями.

В соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» даю свое согласие администрации Новосибирского района Новосибирской области, использовать мои персональные данные и персональные данные моего ребенка

(Ф.И.О. ребенка)

для организаторских целей Игры: составления списков участников, создания и отправки наградных документов, рассылки материалов, использования в печатных презентационных/методических материалах Игры, предоставления в государственные органы власти.

Дата. Подпись

ПРИЛОЖЕНИЕ № 5
к Положению о проведении
военно-патриотической игры
«Зарница»

**Рекомендуемые условия проведения конкурсов
военно-патриотической игры
«Зарница»**

- конкурс «Статен в строю, силен в бою» (строевой смотр).

Участвует команда в полном составе. Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой клуба, объединения, игры. Проводится поэтапно на трех рабочих местах.

Проверка внешнего вида:

- 1) форма одежды – единого образца и цвета;
 - 2) спортивная одежда и обувь не допускаются;
 - 3) волосы у девушек убраны, юноши подстрижены (уши, шея, лицо открыты).
- Нарушение одним из участников любого требования – штраф 5 баллов.

Рабочее место № 1.

Действия в составе команды на месте.

Построение в 2 шеренги, расчет по порядку, доклад командира судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, ответ на поздравление, выполнение команд: «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись», построение в одну шеренгу, расчет на «первый» – «второй», перестроение из одной шеренги в две и обратно, повороты на месте, размыкание и смыкание строя.

Рабочее место № 2.

Действия в составе команды в движении.

Движение строевым шагом, изменение направления движения, повороты в движении, движение в полшага, отдавание воинского приветствия в строю, ответ на приветствие и благодарность, прохождение с песней, остановка по команде «Стой»).

Рабочее место № 3.

Одиночная строевая подготовка. Судьи определяют по 1 представителю от команды, которые по командам командира показывают строевые приемы: выход из строя, подход к командиру, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, отдавание воинского приветствия командиру, возвращение в строй.

Примечания: все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются 1-2 раза в соответствии со Строевым Уставом ВС РФ (далее – Устав). На каждом этапе команде отводится контрольное время 7 минут. Каждый элемент (прием) программы оценивается по пяти балльной системе. Если прием пропущен или не выполнен в контрольное время, выполнен не по Уставу – ставится оценка «0».

Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов на всех рабочих местах. Команды, набравшие наибольшее количество баллов, награждаются дипломами оргкомитета.

5.2. Спортивная программа:

- бег с преодолением армейской единой полосы препятствий.

Упражнение № 41, согласно НФП -2001 в ВС РФ.

Стартуют: 8 человек. Снаряжение – противогазы в походном положении, макеты АК-74 деревянные или пластиковые у каждого. При выполнении упражнения разрешается взаимопомощь. Форма одежды спортивная (полевая) с длинным рукавом. Условия: преодолеть 100 м полосу препятствий: ров, лабиринт, забор, разрушенную лестницу, «змейку», перепрыгнуть через траншею. Зачет по последнему участнику.

Подведение итогов: первенство командное. Победителем считается команда, показавшая наименьшее время прохождения трассы;

- конкурс «Огневой рубеж»:

1. Неполная разборка и сборка АК-74:

Порядок разборки: отделить «магазин», проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода, при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола), вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором, вынуть затвор из затворной рамы, отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой. Сборка осуществляется в обратном порядке (после присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

От команды участвуют 3 человека (2 юноши и 1 девушка). Каждому участнику фиксируется время разборки-сборки автомата. Первенство командное. Победители определяются по наименьшему суммарному времени всех участников.

2. Снаряжение магазина к АК-74 патронами.

От команды участвуют 3 человека (2 юноши и 1 девушка). Каждому участнику фиксируется время разборки-сборки автомата. Первенство командное. Победители определяются по наименьшему суммарному времени всех участников.

3. Соревнования по стрельбе из однозарядной пружинно-поршневой пневматической винтовки ИЖ-38.

Упражнение ИЖ-38. Для стрельбы используются свинцовые. Взведение производится «переломом» ствола, движением вниз-назад-вперед-вверх. При взведении открывается казенный срез ствола для ручного заряжания пули.

Дистанция 10 м. Мишень № 8. Количество выстрелов: 3 пробных, 5 зачетных. Положение для стрельбы – лёжа. Первенство командное. Победителями считаются участники и отделения, выбившие наибольшее число очков. Участвуют 3 человека от команды (2 юноши и 1 девушка);

- метание гранат.

Метание гранаты Ф-1 (ручная противопехотная оборонительная граната) осуществляется на дальность броска. Бросок засчитывается в том случае, если граната приземлилась в пределах сектора. Каждому участнику команды дается 3 попытки. Результат учитывается по лучшей из них. Командное первенство определяется по сумме семи лучших результатов.

5.3. Военизированная эстафета:

- военизированная эстафета проходит в 7 этапов.

Порядок выступления команд определяется жеребьевкой, по парам, на старт выходят две команды одновременно.

Команда в полном составе 8 человек распределяется по этапам (нахождение на дистанции руководителя во время выступления команды является нарушением и наказывается штрафом в 1 минуту).

1 этап:

1 человек - бег 100 м в противогазе.

По команде «На старт, газы» участник надевает противогазы и бежит 100 м. В случае неправильного надевания противогаза участник повторяет надевание и потом бежит 100 м.

2 этап:

1 человек – неполная разборка и сборка АК-74 в противогазе + бег 100 м.

К очередному этапу участники стартуют вместе.

После передачи эстафеты участник надевает противогаз и выполняет задание. В случае неправильного надевания противогаза участник повторяет надевание и потом выполняет задание.

Порядок неполной разборки и сборки АК-74:

1. Отделить магазин.
2. Произвести контрольный спуск (угол 45°).
3. Отделить шомпол.
4. Отделить крышку ствольной коробки.
5. Отделить возвратный механизм.
6. Отделить затворную раму с затвором.
7. Отделить затвор от затворной рамы.
8. Отделить газовую трубку со ствольной накладкой и коснуться стола.
9. Присоединить газовую трубку и опустить флажок.
10. Присоединить затвор к затворной раме.
11. Присоединить затворную раму.
12. Присоединить возвратный механизм.
13. Присоединить крышку ствольной коробки.
14. Произвести контрольный спуск (угол 45°) и поставить на предохранитель.
15. Присоединить шомпол.
16. Вставить магазин.

3 этап:

1 человек – надевание ОЗК + 100 м. (в ОЗК).

К очередному этапу участники стартуют вместе.

После передачи эстафеты участники надевают противогазы и выполняют задание. В случае неправильного надевания противогаза участник повторяет надевание и потом выполняет задание.

Порядок надевания ОЗК:

1. Надеть чулки, застегнуть хлястики и завязать обе тесьмы на пояском ремне.

2. Надеть плащ в рукава.

3. Надеть противогаз, оставляя противогазную сумку под плащом.

4. Надеть капюшон.

5. Застегнуть шпеньки плаща.

6. Надеть перчатки, заправить под рукава плаща, при этом, петли нанизать на большие пальцы поверх перчаток.

4 этап:

1 человек – переползание по-пластунски в противогазе (10 м) + бег 100 м.

После передачи эстафеты участник надевает противогаз и преодолевает препятствие «колючая проволока» по-пластунски. В случае неправильного надевания противогаза участник повторяет надевание и потом выполняет задание. За касание «колючей проволоки» - штраф (сгибание и разгибание рук в упоре лёжа – 10 раз).

5 этап:

1 человек – бег 100 м.

После передачи эстафеты участник надевает противогаз и бежит 100м. В случае неправильного надевания противогаза участник повторяет надевание и потом бежит 100 м.

6 этап:

1 человек – снаряжение магазина АК-74 30 патронами в противогазах + бег 100 м.

К очередному этапу участники стартуют вместе.

После передачи эстафеты участник надевает противогаз и выполняет снаряжение магазина. В случае неправильного надевания противогаза участник повторяет надевание и потом выполняет задание.

7 этап:

2 человека – надевание противогаза + 100 м. (финиш по последнему участнику). К финишу участники стартуют вместе.

После передачи эстафеты участники надевают противогазы и бегут 100 м. В случае неправильного надевания противогаза участники повторяют надевание и потом выполняют задание.

Порядок надевания противогаза:

1. Задержать дыхание.

2. Закрыть глаза.

3. Снять головной убор.

4. Вынуть шлем – маску из сумки.

5. Надеть шлем – маску.

6. Устранить перекосы и складки.

7. Сделать полный выдох.

8. Открыть глаза и возобновить дыхание.

5.4. Игра на местности:

- комбинированная полоса препятствий.

В общем зачете учитывается время завершения игры при наименьшем количестве штрафных очков.

Этапы игрового маршрута:

Этап № 1 «Переправа».

Между 3-4 деревьями на высоте 40-50 см и 160-180 см натягиваются параллельно две веревки-фала (диаметр не менее 10 мм). Веревки надо натягивать туго, с помощью полиспаста, карабинов или просто несколькими людьми.

Расстояние между деревьями – 5 метров.

Правила прохождения этапа – команда должна пройти по веревкам от первого до последнего дерева. Участник, коснувшийся земли, возвращается к месту начала этапа. Начало этапа – касание первого дерева, окончание этапа – касание последнего дерева. Между двумя соседними деревьями на веревках одновременно может находиться не более одного человека.

Этап № 2 «Узкий лаз».

Этап имитирует продвижение в завале. Необходимо: по-пластунски проползти по узкому лазу, не сбив перекладины.

На вбитые в землю колышки кладутся деревянные планки с таким расчетом, чтобы они легко падали, если их зацепят участники при движении. Длина «коридора»: 5-7 метров.

Этап № 3 «Кочки» (преодоление заболоченного участка по кочкам).

Этап, протяженностью 15 м, с использованием искусственных кочек, которые устанавливаются зигзагообразно, так, чтобы в середине этапа произошла вынужденная смена толчковой ноги. Расстояние между кочками – 1,5-2 м.

Участники перепрыгивают с кочки на кочку. Если участник оступился одной или двумя ногами, он продолжает движение с той кочки, на которой оступился. Другой участник приступает к выполнению задания после того, как первый участник закончил выполнение задания.

Этап № 4 «Глазомер».

Определение высоты отдельно стоящего дерева, столба, мачты и т.п. (2-3 предмета) и определение расстояния до целей. Указываются 2-3 цели на удалении до 300 метров.

1 цель – до 100 м;

2 цель - до 150 м;

3 цель – до 300 м.

Допускается погрешность в определении расстояний до 10 метров. Разрешается применение рулетки (не более 3-х метров).